

Marakaibo

Count: 64 Wall: 2 Level: Intermédiaire

Choreographer: Gary O'Reilly (IRE) - Octobre 2023

Music: Marakaibo (Radio Version) - Le Pupe

Intro : 64 temps

Section 1: WALK, WALK, SIDE ROCK, WALK, FWD ROCK, SHUFFLE $\frac{1}{2}$ L

1 2 PD avant, PG avant

& 3 4 Rock PD côté D, revenir sur PG, PD avant

5 6 Rock PG avant, revenir sur PD

7 & 8 $\frac{1}{4}$ de tour à G, PD à côté du PG, $\frac{1}{4}$ de tour à G et PG avant (6.00)

Section 2: WALK, WALK, SIDE ROCK, WALK, FWD ROCK, CHASSE $\frac{1}{4}$ L

1 2 PD avant, PG avant

& 3 4 Rock PD côté D, revenir sur PG, PD avant

5 6 Rock PG avant, revenir sur PD

7 & 8 $\frac{1}{4}$ de tour à G, PD à côté du PG, PG côté G (3.00)

Section 3: CROSS ROCK, BUMP & BUMP, BACK ROCK, BUMP & BUMP

1 2 Cross rock PD devant PG, revenir sur PG

3 & 4 Touch ball PD côté D avec Bump Hips (D-G-D) (appui PD)

5 6 Rock arrière PG derrière PD, revenir sur PD

7 & 8 Touch ball PG côté G avec Bump Hips (G-D-G) (appui PG)

***note: Le corps est tourné vers la diagonale G sur les comptes de 1 à 7**

Section 4: R SAILOR STEP, L SAILOR $\frac{1}{4}$ L, 1/8 HIP ROLL L, 1/8 HIP ROLL L

1 & 2 Cross PD derrière PG, PG à côté du PD, PD côté D

3 & 4 Cross PG derrière PD, $\frac{1}{4}$ de tour à G et PD à côté du PG, PG avant (12.00)

5 6 PD avant, pivot 1/8ème de tour à G et « Rolling Hips » dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (10.30)

7 8 PD avant, pivot 1/8ème de tour à G et « Rolling Hips » dans le sens inverse des aiguilles d'une montre (9.00)

Section 5: WALK, POINT, POINT, FLICK, CROSS, POINT, R CROSSING SAMBA

1 2 PD avant légèrement croisé devant PG, pointer PG côté G

3 4 Pointer PG avant, Flick du PG vers l'arrière côté G

5 6 Cross PG devant PD, pointer PD côté D

7 & 8 Cross PD devant PG, rock PG côté G, revenir sur PD

Section 6: CROSS, $\frac{1}{4}$, SHUFFLE BACK, BACK ROCK, $\frac{1}{2}$, $\frac{1}{2}$

1 2 Cross PG devant PD, 1/4 de tour à G et PD arrière (6.00)

3 & 4 PG arrière, PD à côté du PG, PG arrière

5 6 Rock PD arrière, revenir sur PG

7 8 $\frac{1}{2}$ tour à G et PD arrière, $\frac{1}{2}$ tour à G et PG avant (6.00)

Section 7: WALK, HOLD, STEP, PIVOT $\frac{1}{2}$ R, WALK, HOLD, STEP, PIVOT $\frac{1}{2}$ L

1 2 PD avant, HOLD

3 4 PG avant, pivot $\frac{1}{2}$ tour à D (appui PD) (12.00)

5 6 PG avant, HOLD

7 8 PD avant, pivot $\frac{1}{2}$ tour à G (appui PG) (6.00)

***Restart : ici sur le 2ème mur !**

Section 8: OUT, OUT, IN, IN, PUSH BACK, RECOVER, PUSH BACK, RECOVER

1 2P D sur la diagonale D avant en poussant les hanches à D, PG sur la diagonale avant G en poussant les hanches à G

3 4 PD arrière, PG à côté du PD

****Restart : ici sur le 5 ème mur**

5 6 Reculez légèrement sur la pointe du PD en poussant les hanches vers l'arrière et Pop du genou G, revenir sur le PG en poussant les hanches vers l'avant

7 8 Revenir sur PD en poussant les hanches vers l'arrière avec Pop du genou G, revenir sur PG et poussez les hanches vers l'avant (6.00)

***RESTART sur le 2ème mur**

Danser les 56 premiers comptes, puis reprendre la danse au début (12.00)

****RESTART sur le 5ème mur**

Danser les 60 premiers comptes , puis reprendre la danse au début (6.00)

Final : la danse se termine face à 12.00

Recommencez et Amusez-vous !